

randstad
elearning.



autocad 2d 2017 intermedio.

¿Qué incluye este curso?

Incluye acceso, soporte administrativo y pedagógico a través del tutor personal y diploma acreditativo.

Duración: 30 horas

Tiempo estimado: 6 semanas

autocad 2d 2017 intermedio

Objetivos del curso

Profundizar en el trabajo con la herramienta AutoCAD 2D 2017.

Aprender a trabajar polilíneas, trabajar de manera avanzada con capas, presentaciones, bloques, textos y sombreados.

Estructura general del curso

Dibujo de polilíneas

- Dibujo de polilíneas
- Qué son las polilíneas
- Dibujar polilíneas
- La orden Polilínea
- Dibujar segmentos lineales o curvos
- Dibujar segmentos lineales tangentes al último segmento
- Anular el último segmento
- Dibujar polilíneas cerradas
- Dibujar polilíneas con grosor
- Crear polilíneas uniendo líneas y arcos
- Crear polilíneas a partir de un contorno cerrado
- Consultar datos de la polilínea
- Hemos aprendido...

Tablas de estilos de trazado

- Tablas de estilos de trazado
- Conceptos generales
- Porqué usar Estilos de trazado
- Qué es un Estilo de trazado
- Qué es una Tabla de estilos de trazado
- Modos de Estilos de trazado
- Trabajar con Estilos de trazado
- Asignar un Modo de Estilo de trazado
- Crear una Tabla de Estilos de trazado
- Editar Tablas de Estilos de trazado
- Asignar una Tabla de Estilos de trazado
- Visualizar los Estilos de trazado en la Presentación
- Estilos de trazado dependientes del color
- Cómo utilizar los Estilos de trazado dependientes del color
- Editor de Tablas de Estilos de trazado dependientes del color
- Estilos de trazado guardados

- Editor de Tablas de Estilos de trazado guardados
- Asignar Estilos de trazado a los objetos
- Sustituir una tabla de estilos de trazado por otra
- Modificar el modo de Estilos de trazado del dibujo
- Para convertir un dibujo que utiliza Estilos de trazado guardados
- Para convertir un dibujo que utiliza Estilos de trazado dependientes del color
- Hemos aprendido...

Opciones avanzadas sobre presentaciones

- Opciones avanzadas sobre presentaciones
- Ventanas gráficas poligonales
- Capa en la que crear las Ventanas gráficas
- Crear Ventanas gráficas poligonales
- Convertir un objeto en una Ventana gráfica
- Delimitar la Ventana gráfica
- Transformar Ventanas gráficas poligonales en rectangulares
- Edición en una Ventana gráfica
- Modificar el Modelo a través de una Ventana gráfica
- Modificar la visualización del dibujo en la Ventana gráfica
- Alinear vistas
- Girar vistas
- Modificar las propiedades de las capas sólo en la Ventana gráfica
- Modificar las propiedades de capa sólo en la Ventana gráfica actual
- Identificar capas con propiedades modificadas
- Identificar Ventanas gráficas con propiedades de capa modificadas
- Eliminar modificaciones en las propiedades de las capas
- Inutilizar/Reutilizar capas en las Ventanas gráficas
- Inutilizar/Reutilizar capa en todas las Ventanas gráficas
- Inutilizar/Reutilizar capas en las nuevas Ventanas gráficas
- Crear una nueva capa que se inutilice en todas las Ventanas gráficas
- Aislar capas en la Ventana gráfica actual
- Modificar propiedades de la Ventana gráfica
- Propiedades de la Ventana gráfica
- Escala de impresión
- Inmovilizar vista en la Ventana gráfica
- Activar y Desactivar el contenido de la Ventana gráfica
- Copiar presentaciones
- Crear en el dibujo una copia de una de sus presentaciones
- Traer al dibujo una presentación de otro dibujo con DesignCenter
- Hemos aprendido...

Control de las variables de acotación

- Control de las variables de acotación
- Estilos de cota

- Qué es un estilo de cota
- El Administrador de estilos de cota
- Crear un estilo de cota
- Crear subestilos de cota
- Modificar un estilo de cota
- Renombrar un estilo de cota
- Eliminar un estilo de cota
- Poner como actual un estilo de cota
- Parámetros del estilo de cota
- Control del tamaño de la cota
- Control de las líneas de cota y de referencia
- Control de los extremos de cota
- Control del texto de cota
- Control del valor de la cota
- Modificar las propiedades de las cotas
- Modificar el estilo de cota asignado a las cotas
- Sustituir el estilo de cota asignado a las cotas
- Modificar las propiedades de las cotas a través de la paleta Propiedades
- Modificar el valor de la cota
- A través de la paleta Propiedades
- Utilizando el Editor de texto de líneas múltiples
- Editar cotas
- Modificando los objetos a los que están asociadas
- A través de sus pinzamientos
- Cambiar posición y rotación del texto de cota
- Girar las líneas de referencia de las cotas
- Ajustar la distancia entre cotas
- Cortar cotas con objetos con los que se cruzan
- Añadir recodo a una cota lineal
- Hemos aprendido...

Ordenes de acotación

- Ordenes de acotación
- Las cotas
- Acceso a las órdenes de acotación
- Órdenes de acotación
- Opciones comunes a todas las órdenes de acotación
- Crear cotas lineales
- Crear cotas alineadas
- Acotar ángulos
- Acotar la longitud del arco
- Acotar radios
- Acotar diámetros
- Acotar una coordenada
- Crear cotas consecutivas

- Crear cotas continuas
- Crear cotas de línea base
- Creación automática de cotas
- Hemos aprendido...

Edición de bloques

- Edición de bloques
- Qué ocurre al modificar un bloque
- Modificar el bloque en el dibujo
- A través del Editor de bloques
- Modificar el bloque in situ
- Sustituir un bloque por otro
- Antes de sustituir el bloque
- Crear de nuevo el bloque
- Sustituirlo por un bloque guardado en otro dibujo
- Sustituirlo insertando un dibujo como bloque
- Cambiar el nombre del bloque
- Eliminar bloques que no se precisan
- Hemos aprendido...

Creación e inserción de bloques

- Creación e inserción de bloques
- Qué es un bloque
- Crear bloques
- Aspectos a tener en cuenta al crear un bloque
- Capa en la que se dibujan los objetos
- Valor asignado a las propiedades de los objetos
- Unidad de medida asignada al bloque
- Crear un bloque
- Insertar bloques
- Insertar un bloque guardado en el dibujo
- Insertar un dibujo como bloque
- Insertar un bloque guardado en otro dibujo
- Descomponer un bloque
- Sin modificar las propiedades del objeto al descomponer
- Modificando las propiedades del objeto al descomponer
- Hemos aprendido...

Gestión de sombreados

- Gestión de sombreados
- Los sombreados
- Crear y modificar sombreados
- Crear un sombreado

- Modificar un sombreado
- Cinta de opciones
- Cuadro de diálogo Editar sombreado
- Paleta Propiedades
- Patrones de sombreado
- Patrones de sombreado predefinidos
- Patrones de sombreado definidos por el usuario
- Patrones de sombreado sólidos
- Patrones de sombreado degradados
- Área a sombreado
- Seleccionar el área a sombreado
- Marcar puntos en el interior del área a sombreado
- Seleccionando los objetos que delimitan el área a sombreado
- Eliminar áreas seleccionadas
- Selección de contornos interiores
- Sombrear áreas no cerradas
- Sombreados independientes
- Sombreados asociativos
- Establecer el origen del patrón de sombreado
- Otras características del sombreado
- Propiedades generales
- Color de fondo
- Posición del sombreado respecto a otros objetos
- Crear un sombreado heredando las propiedades de otro
- Crear polilíneas a partir de un sombreado
- Crear polilíneas al crear un sombreado
- Crear polilíneas a partir de un sombreado ya creado
- Descomponer el sombreado
- Hemos aprendido...

Gestión de textos

- Gestión de textos
- Estilos de texto
- Los estilos de texto
- Acceso al cuadro de diálogo Estilo de texto
- Características de un estilo de texto
- Crear un estilo de texto
- Modificar un estilo de texto
- Cambiar el nombre de un estilo de texto
- Eliminar un estilo de texto
- Poner como actual un estilo de texto
- Dibujar textos
- Textos en una línea
- Textos de líneas múltiples
- Editar textos

- Modificar el contenido de un texto
- Opciones de configuración de los editores de texto
- El editor de textos de líneas múltiples
- Modificar textos de líneas múltiples
- Asignar fondo a un texto de líneas múltiples
- Modificar propiedades del texto
- Escalar textos manteniendo su posición
- Modificar la justificación del texto sin cambiar su posición
- Variables relacionadas con textos
- Variable Loctexto
- Variable Mirrtext
- Hemos aprendido...

Gestión avanzada de capas

- Gestión avanzada de capas
- Ordenar capas
- Buscar capas
- Filtros de capas
- El panel de filtros
- Crear un filtro de grupo
- Crear un filtro de propiedades de capa
- Anidar filtros de capas
- Convertir filtro de propiedades en filtro de grupo
- Renombrar un filtro
- Eliminar un filtro
- Aplicar un filtro
- Cambiar el estado de todas las capas filtradas
- Aislar en el dibujo las capas filtradas
- El Administrador de estados de capas
- Acceder al Administrador de estados de capas
- Crear un estado de capas
- Renombrar un estado de capas
- Modificar un estado de capas
- Eliminar un estado de capas
- Restituir un estado de capas
- Hemos aprendido...

Gestión de capas

- Gestión de capas
- Modificar los estados de capa
- Estados de capa
- Desde dónde modificar los estados de capa
- Desde la paleta Administrador de propiedades de capa
- Desde la lista de capas de la Cinta de opciones

- Ordenes que modifican los estados de capa
- Activar/Desactivar capas
- Capas desactivadas
- Activar o desactivar capas desde la lista de capas
- Desactivar capas seleccionando objetos
- Activar todas las capas desactivadas
- Reutilizar/Inutilizar capas
- Capas inutilizadas
- Reutilizar o inutilizar capas desde la lista de capas
- Inutilizar capas seleccionando objetos
- Reutilizar todas las capas inutilizadas
- Desbloquear/Bloquear capas
- Capas bloqueadas
- Desbloquear o bloquear capas desde la lista de capas
- Bloquear capas seleccionando objetos
- Desbloquear capas seleccionando objetos
- Aislar/Desaislar capas
- Trazar/No trazar capas
- Operaciones con capas
- Eliminar los objetos de una capa
- Copiar objetos a otra capa
- Pasar los objetos de una capa a otra
- Visualizar sólo los objetos de las capas que se seleccionan
- Deshacer cambios en los parámetros de las capas
- Hemos aprendido...

Modificar las propiedades de los objetos

- Modificar las propiedades de los objetos
- Paleta Propiedades
- Abrir y cerrar la paleta Propiedades
- Aspecto y posición de la paleta Propiedades
- Aspecto de la paleta Propiedades
- Cambiar la posición de la paleta Propiedades
- Cambiar el tamaño de la paleta Propiedades
- Ocultar automáticamente la paleta Propiedades
- Asignar transparencia a la paleta Propiedades
- Contenido de la paleta Propiedades
- Modificar las propiedades de los objetos
- Cambiar el valor de una propiedad
- Selección de objetos
- Selección rápida de objetos
- Filtrar objetos seleccionados por tipo de objeto
- Propiedades rápidas
- Activar o desactivar las Propiedades rápidas
- Parámetros de Propiedades rápidas

- Configurar la lista de propiedades
- Igualar propiedades
- Hemos aprendido...

Uso de los pinzamientos para editar objetos

- Uso de los pinzamientos para editar objetos
- Qué son los pinzamientos
- Activar y configurar los pinzamientos
- Editar objetos a través de los pinzamientos
- Seleccionar pinzamientos
- Estirar objetos
- Desplazar objetos
- Girar objetos
- Escalar objetos
- Crear objetos simétricos
- Alargar o recortar líneas y arcos
- Cambiar el radio de un arco
- Editar segmentos de la polilínea
- Copiar objetos utilizando pinzamientos
- Copiar objetos al estirar, desplazar, girar, escalar o realizar simetrías
- Intervalo de desfase y rotación
- Hemos aprendido...

Rastreo polar y de referencia a objetos

- Rastreo polar y de referencia a objetos
- Para qué se utiliza el Rastreo
- Rastreo polar
- Activar y desactivar el Rastreo polar
- Cómo utilizar el Rastreo polar
- Intersección entre un objeto y una ruta de Rastreo polar
- Configurar los ángulos del Rastreo polar
- Rastreo de referencia a objetos
- Activar y desactivar el Rastreo de referencia a objetos
- Cómo utilizar el Rastreo de referencia a objetos
- Seleccionar y eliminar puntos para Rastreo de referencia a objetos
- Intersección entre un objeto y una ruta de Rastreo de referencia a objetos
- Configurar los ángulos del Rastreo de referencia a objetos
- Intersección entre dos rutas de Rastreo
- Entre Rastreo polar y Rastreo de referencia a objetos
- Entre dos Rastreos de referencia a objetos
- Opciones de configuración del Rastreo
- Modificar las opciones de configuración
- Opciones de visualización
- Modo de seleccionar el punto de alineación

- Distancia del cursor a la ruta de alineación
- Hemos aprendido...

Edición de polilíneas

- Edición de polilíneas
- Editar un segmento de la polilínea
- Editar polilíneas
- Acceder a la orden Editar polilínea
- Convertir líneas o arcos en polilíneas
- Añadir elementos a la polilínea
- Juntar polilíneas con extremos separados
- Deshacer el último paso ejecutado dentro de la orden Editar polilínea
- Editar una o varias polilíneas
- Acceder a la opción Múltiple
- Abrir polilíneas cerradas o cerrar polilíneas abiertas
- Asignar grosor constante a todos los segmentos de la polilínea
- Transformar la polilínea en una curva
- Transformar la polilínea en una spline
- Eliminar la curvatura de los segmentos de la polilínea
- Ajustar el patrón de tipo de línea
- Editar vértices de una polilínea
- Acceder a la opción Editar vértice
- Seleccionar un vértice
- Eliminar segmentos de la polilínea
- Añadir vértices a la polilínea
- Cambiar la posición de un vértice
- Eliminar segmentos creando un nuevo segmento
- Modificar la dirección de tangencia en el vértice
- Modificar el grosor de un segmento
- Descomponer polilíneas
- Descomponer polilíneas manteniendo sus propiedades
- Modificar las propiedades de los objetos al descomponer
- Hemos aprendido...

DesignCenter

- DesignCenter
- Utilidad de DesignCenter
- La paleta DesignCenter
- Abrir y cerrar DesignCenter
- Elementos de la paleta DesignCenter
- Posición y tamaño de la paleta DesignCenter
- Ocultar automáticamente la paleta DesignCenter
- Acceso a contenidos en DesignCenter
- Fichas Carpetas y Dibujos abiertos



- Botón Inicio
- Favoritos
- Botones de navegación
- Buscar contenido
- Añadir contenido al dibujo desde DesignCenter
- Añadir contenido de un dibujo
- Sombrear
- Enlazar una imagen
- Insertar un dibujo como bloque
- Enlazar un dibujo como referencia externa
- Redefinir bloques
- Abrir un dibujo desde DesignCenter
- Hemos aprendido...

Recomendaciones técnicas

Para poder ejecutar la plataforma de formación necesitarás un navegador web (recomendamos IE8 o posterior / Firefox / Opera / Safari / Chrome) con el plugin de Flash 9 o posterior.

Además, recomendamos una resolución de pantalla de 1024 x 768 Así como, que la conexión a Internet sea al menos de 256 kbits/s